

# Online lernen



## während der Schulschließung 2020

Liebe Eltern,

anbei haben wir einige Möglichkeiten zum digitalen Lernen und Arbeiten in den kommenden Wochen zusammengefasst. Bitte überwachen Sie dennoch den Medienkonsum und beachten Sie mögliche Gefahren im Internet. Auf der Webseite <https://www.klicksafe.de/> (→ Elternseite) erhalten Sie wertvolle Tipps und Hinweise zum Medienkonsum.

Viele Grüße vom Lehrer-Team der Zeppelinschule

<a href="http://www.schlaukopf.de">www.schlaukopf.de</a>	Schlaukopf.de ist eine interaktive Lernwebseite für Schülerinnen und Schüler. Das Angebot ist kostenlos und werbefinanziert. Eltern können ihren Kindern die Werbebanner entfernen, indem sie die Premium-Variante buchen. Schlaukopf.de zählt zu den meist genutzten Lernangeboten im deutschsprachigen Raum.
<a href="http://www.einmaleins.de">www.einmaleins.de</a>	Da die Mathematikaufgaben in Spielform verpackt sind, fällt dir das Lernen des Einmaleins leichter und du hast Spaß am Üben. (Ab Klasse 3)
<a href="http://www.antolin.de">www.antolin.de</a>	Ganz einfach: Buch lesen, sich bei antolin.de anmelden, das Buch suchen und Fragen dazu beantworten. Die Lehrer/innen können sehen, wer wann welches Buch bearbeitet hat. Einige Schüler/innen haben ihre Zugangsdaten von der Klassenlehrerin erhalten.
Lern-App: „Anton“	Kostenlose Lern-App, für verschiedene Fächer, Themen, Klassenstufen. Man lädt sich die App auf ein Endgerät seiner Wahl und bearbeitet der Klassenstufe entsprechende Aufgaben.
Deutsch-Apps von Klett (einmalig ca. 1 €)	Die Kinder können selbstständig in 10 grundlegenden Übungstypen anhand von 1000 Aufgaben sprachliche Strukturen entdecken und auf diese Weise das Lesen lernen bzw. ihre Lesefertigkeit gezielt ausbauen. So heißen die Apps: <ul style="list-style-type: none"><li>• Wörter Schreiben 1 mit Zebra</li><li>• Lesen lernen 1 mit Zebra</li><li>• Lesen lernen 2 mit Zebra</li><li>• Deutsch Klasse 2 mit Zebra</li><li>• Deutsch Klasse 3 mit Zebra</li></ul> Für iOS- und Android-Geräte im jeweiligen Appstore erhältlich.
Mathe-Apps von Klett „Richtig rechnen“ 1-4 (einmalig ca. 1 €)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ideal zum Rechnen üben und für Hausaufgaben: Der Umfang einer Übungseinheit entspricht immer einer überschaubaren Bearbeitungszeit und bietet sich damit ideal als Hausaufgabe oder zusätzliche Übung an. Hierfür einzigartig: es können bis zu 2 E-Mail-Adressen hinterlegt werden, an die am Ende einer Übungseinheit eine Auswertung versendet wird - so wissen Eltern</li></ul>

	<p>und Lehrer sofort Bescheid und können die Hausaufgaben kontrollieren.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ideal zum Differenzieren: Alle Übungen sind grundsätzlich in zwei unterschiedlichen Levels zu bearbeiten: das normale Level und ein extra leichtes Level, das auch als Vorbereitung für die normalen Anforderungen genutzt werden kann.</li> <li>• Ideal für den Spaß: Die Kinder erhalten je nach Rechenleistung Federn und legen mit den erarbeiteten Aufgaben nach und nach ein Puzzlebild frei.</li> </ul> <p>Für Klassenstufe 1-4 für iOS- und Android-Geräte im jeweiligen Appstore erhältlich.</p>
<p><b>Mathe – App von Klett „Blitzrechnen 1-4“</b></p> <p>(einmalig ca. 1 €)</p>	<p>In dieser App können die Kinder selbstständig grundlegende Rechenaufgaben der jeweiligen Klasse bis zu „blitzartiger“ Sicherheit üben und selbständig testen.</p> <p>Für Klassenstufe 1-4 für iOS- und Android-Geräte im jeweiligen Appstore erhältlich.</p>
<p><b>Conni Apps</b> Paket oder Einzelpreise</p>	<p>Tolle kindgerechte Lern- und Spielapp für Mathe und Deutsch Klasse 1 und 2.</p>
<p><b>App: „Lesestart“</b></p>	<p>Gebührenfreie App mit einigen Büchern und Spielen.</p>
<p><b>Lesespiele Antolin 1/2 und 3/4</b></p>	<p>Mit Antolin dem Leseraben können Kinder ihre Lesefertigkeiten spielerisch steigern. Enthält 7 Lesespiele.</p>
<p><a href="http://www.blinde-kuh.de">www.blinde-kuh.de</a></p>	<p>Die Kindersuchmaschine richtet sich an Kinder bis 12 Jahren. Sie ist sehr umfangreich und überprüft kindergerecht.</p>
<p><a href="http://www.kleineschule.com.de">www.kleineschule.com.de</a></p>	<p>Es gibt viele Arbeitsblätter zum Rätseln und Knobeln und auch etliche Matheblätter zum Ausdrucken. Außerdem gibt es noch ein paar Mathe-Online-Spiele.</p>
<p><a href="http://www.fragfinn.de">www.fragfinn.de</a></p>	<p>Kindersuchmaschine und sicherer Surfraum für Kinder bis 12 Jahre. Kinder finden nur kindgerechte und von Medienpädagogen überprüfte Internetseiten.</p>
<p><b>ZDF TIVI App</b></p>	<p>kostenloses Angebot mit altersgerechten Filmchen zur Unterhaltung, aber auch gut gemachte Filme zu Sachthemen, wie beispielsweise PUR PLUS</p>
<p><a href="http://www.kindernetz.de">www.kindernetz.de</a> und <a href="http://www.kinder.wdr.de">www.kinder.wdr.de</a> (Wissen macht Ah!)</p>	<p>wird vom SWR bzw. WDR gemacht und bietet Wissen und Ideen zum Mitmachen, auch Filme zur Unterhaltung für alle Altersgruppen</p>
<p><a href="http://www.wdrmaus.de">www.wdrmaus.de</a></p>	<p>hat Lach- und Sachgeschichten in bekannter Weise, es gibt auch Online Spiele zur Unterhaltung</p>
<p><a href="http://www.planet-Schule.de">www.planet-Schule.de</a></p>	<p>bietet Lernstoff für alle Fächer und Altersgruppen, inklusive Arbeitsblätter</p>
<p><a href="http://www.planet-Wissen.de">www.planet-Wissen.de</a></p>	<p>ist für größere Schüler und Erwachsene</p>

